

# CYRIL LEFORT

## GAME & LEVEL DESIGNER

- 10, av. Richerand, 75010 PARIS
- +33 (0)6 72 04 83 34
- hxcbearcub@gmail.com
- <http://www.noisybear.com/>
- né le 23 mai 1979 à Beaune (21), France



### MESCOMPETENCES

- Capacité à adapter le design aux contraintes techniques et inversement.
- Adapter ses méthodes de travail à la gestion de production et aux besoins.
- Bonnes connaissances vidéoludiques et analyse des mécaniques de jeu.

### MESPROJETS PROFESSIONNELS

#### **Punchers Impact – 07/2010 – 12/2010 – Stage / depuis 01/2011 – CDD**

- **Lead Game Designer & Level Designer** | **Lucha Fury** | Brawl Game | iPhone / iPad / Android | Projet abandonné  
Elaboration du GDD ▪ Conception d'outils GD/LD ▪ Travail proche avec les Gameplay Programmers, Level Designers, Animateurs et Graphistes ▪ Supervision de la réalisation d'une démo avec Unity.
- **Level Designer** | **Lucha Fury** | Brawl Game | X-box 360 / PS3 / PC | sortie Juin 2011  
Design de trois niveaux sous la direction du Lead Level Designer avec le Vision Game Engine ▪ Réalisation d'éléments de LD en scripts LUA ▪ Assistance technique de l'équipe de Level Design.

#### **Artik Entertainment – 10/2009 – 01/2010 – Indépendant**

- **Game Designer, Level Designer & Sound Designer** | **RollOut** | Platform 2D | iPhone / iPad | sortie Juin 2010  
Elaboration du GDD ▪ Conception des niveaux ▪ Conception de la bande son.

#### **Blacksheep Studio – 07/2009 – 09/2009 – Stage**

- **Game Designer** | **King Idol** | Rythm Game | iPhone | sortie Avril 2010  
Elaboration du GDD ▪ Travail proche avec les Gameplay Programmers, Animateurs et Graphistes ▪ Suivi de la pré-production et du début de production.
- **Lead QA & Game Designer** | **Happy Neuron Academy** | Brain Game | Wii | sortie Février 2010  
En charge du QA ▪ Travail proche avec les Gameplay Programmers et les Graphistes ▪ Modifier l'ergonomie et les points de design en fonction des besoins du jeu.

### MESPROJETS ETUDIANTS

#### **Supinfogame – 09/2008 – 06/2010**

- **Game Designer, Sound Designer & Gameplay Programmer** | **Big Bang** | Puzzle Game 3D | PC  
Elaboration du GDD ▪ Elaboration du Sound Design Review ▪ Supervision de l'équipe en charge de la production du son ▪ Programmation.
- **Level Designer** | **Adrenaline Rush** | Jeu de course | Wii / PC  
Design de quatre parcours sous la direction du Lead Level Designer ▪ Réalisation de ces parcours avec l'Unreal Engine.

### MESAUTRESEXPERIENCES

#### **Webmaster & Webdesigner indépendant – 2007 – 2010**

noisybear.com, artikent.com, albumrock.net, anthonyalvi.com..

#### **Technicien Automaticien, Chargé d'études & Chef de Projet – 2000 – 2008**

Etude, programmation, supervision et installation de systèmes industriels automatisés ▪ Nombreuses missions en France et à l'Étranger (Etats-Unis, Canada, Allemagne, Roumanie...).

### MESCONNAISSANCES

- **Engine / Editeurs** : Unreal Ed, Unity, Vision Game Engine
- **Langages** : C#, javascript, LUA, Visual Basic, HTML, actionscript 2 et 3, php, XML...
- **Graphismes, Vidéo, Son** : Photoshop, Illustrator, Flash, Premiere, Reason 4, Audacity, Soundforge...
- **Autres logiciels** : Office, Publisher, InDesign, Hansoft, Perforce...
- **Langues étrangères** : Anglais (lu, écrit, parlé - bon niveau), Roumain (parlé - notions)

### MESETUDES

- **Master en Game Design et Gestion de Production**, Supinfogame, Valenciennes - 2008 - 2010
- **BTS Mécanique et Automatismes Industriels**, Lycée Gabriel Voisin, Tournus - 1998 - 2000

### UNPEU PLUS

- **Passions** : Musique et Concerts : rock principalement, du plus calme au plus violent ▪ Multimédia : graphisme, internet, nouvelles technologies... ▪ Cinéma : indépendant, bis... ▪ BD : comics, indépendant ▪ Littérature : contemporaine américaine... ▪ et... les Jeux Vidéo : action/aventures, hack'n slash, beat them all, shooter, FPS, plateformes...
- **Activité** : Intégré à l'association musicale Pousse Elvis et à des labels de musique indépendante (LOF Records, Noisybear Records) et organisation de concerts ▪ Rédacteur pour le site Cable's Chronicles (<http://www.cablechronicles.com/>).